

STAR WARS™

LEGION™

DÉFENSEURS DE LA BASE ECHO

Vous trouverez ci-dessous toutes les règles et informations nécessaires pour jouer une Force Armée des Défenseurs de la Base Echo : les unités autorisées, les prérequis de rangs, de nouvelles cartes Commandement et les règles spéciales.

RÈGLES SPÉCIALES

Une Force Armée des Défenseurs de la Base Echo appartient à la faction de l'Alliance Rebelle.

Le mot-clé « Commandant des opérations » ne peut pas être utilisé dans une Force Armée des Défenseurs de la Base Echo.

UNITÉS AUTORISÉES

Commandants : Leia Organa, Luke Skywalker, Han Solo, Officier Rebelle

Agents : Chewbacca, R2-D2 (C-3PO)

Troupiers : Vétérans Rebelles, Soldat avec Blaster Moyen Mark II

Soutien : Équipe Canon Laser 1.4 FD, Soldats Montés sur Tauntaun

Lourdes : Airspeeder T-47

Améliorations uniques autorisées : Wedge Antilles

RÈGLES DES FORCES ARMÉES

Dans *STAR WARS : LÉGION*, les Forces Armées représentent des groupes d'unités qui combattent côte à côte à travers la galaxie. Ces forces constituent des groupes thématiques et uniques qui peuvent par exemple représenter un groupe hétéroclite de mercenaires ou bien la principale force d'invasion de l'Empire.

Les Forces Armées offrent aux joueurs une manière alternative de construire une armée et de la jouer. Chaque Force Armée a sa propre liste d'unités spécifiques qu'elle est autorisée à inclure, ses propres prérequis de rangs à la fois pour les armées standards et les armées d'escarmouche et ses propres règles spéciales, qui peuvent influencer sur la construction, la mise en place ou le jeu de la Force Armée.

PRÉREQUIS DE RANGS

👤👤 **Commandant/Agent** : chaque armée doit inclure une à quatre unités de commandant ou d'agent. Au moins une unité doit être un commandant.

▲ **Troupiers** : chaque armée doit inclure trois à six unités de troupiers.

🛡️ **Soutien** : chaque armée doit inclure une à quatre unités de soutien.

🚀 **Lourdes** : chaque armée peut inclure jusqu'à deux unités lourdes.

PRÉREQUIS DE RANGS POUR LES ESCARMOUCHES

👤👤 **Commandant/Agent** : chaque armée doit inclure une à trois unités de commandant ou d'agent. Au moins une unité doit être un commandant.

▲ **Troupiers** : chaque armée doit inclure deux à quatre unités de troupiers.

🛡️ **Soutien** : chaque armée doit inclure une à trois unités de soutien.

🚀 **Lourdes** : chaque armée peut inclure jusqu'à une unité lourde.

CARTES COMMANDEMENT

